1. Что такое интерфейс?  
   Интерфейс содержит в себе поведения (методы), которые реализует класс. Эти методы абстрактные, без реализаций.
2. В чем преимущество использования интерфейсов?  
   В множественном наследовании; в том что для каждого класса, даже если они не связаны друг с другом (не наследуются), методы интерфейса для каждого класса будут работать по-разному…
3. Как работают свойства в интерфейсах?  
   Свойства автоматически становятся public static final. И мы обязательно должны присвоить значение.
4. Может ли один интерфейс унаследовать другой? Каким образом  
   Может, через ключевое слово extends
5. Что такое композиция?  
   Построение нового класса из объектов существующих классов.
6. Что такое наследование?  
   Создание нового класса на основе другого класса.
7. В чем отличие между наследованием и композицией?  
   В композиции мы не можем никак повлиять на функциональность существующих классов. Мы можем только использовать её, но не менять.   
   В наследовании мы берём полностью код уже существующего класса, и добавляем туда свой код без изменения существующего класса.